

Введение в Python

Сортировки. Продолжение.

Алексей Сорокин

спецкурс, ОТИПЛ МГУ,
осенний семестр 2016–2017 учебного года

Пирамида

Определение

Неубывающая пирамида — это массив, в котором для любого $0 < i < n$ выполняется неравенство $a[(i - 1)//2] \geq a[i]$.

Пирамида

Определение

Неубывающая пирамида — это массив, в котором для любого $0 < i < n$ выполняется неравенство $a[(i - 1)//2] \geq a[i]$.

Например, $[9, 5, 8, 3, 4, 6, 7, 1, 2]$ — невозрастающая пирамида:
 $9 > 5$, $9 > 8$, $5 > 3$, $5 > 4$, $8 > 6$, $8 > 7$, $3 > 1$, $3 > 2$.

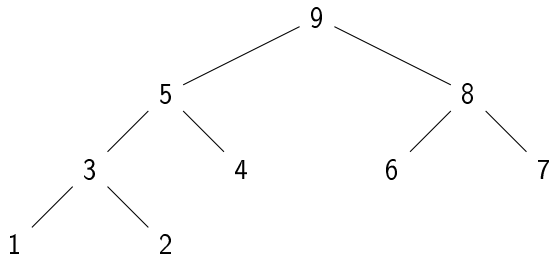
Пирамида

Определение

Неубывающая пирамида — это массив, в котором для любого $0 < i < n$ выполняется неравенство $a[(i - 1) // 2] \geq a[i]$.

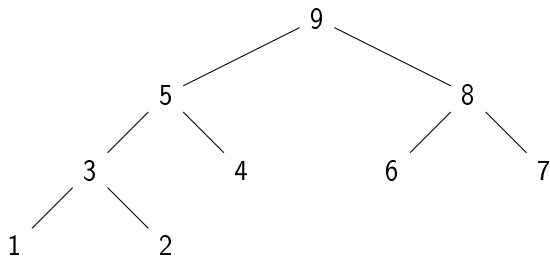
Например, $[9, 5, 8, 3, 4, 6, 7, 1, 2]$ — невозрастающая пирамида:
 $9 > 5$, $9 > 8$, $5 > 3$, $5 > 4$, $8 > 6$, $8 > 7$, $3 > 1$, $3 > 2$.

Пирамиды можно изображать в виде дерева:



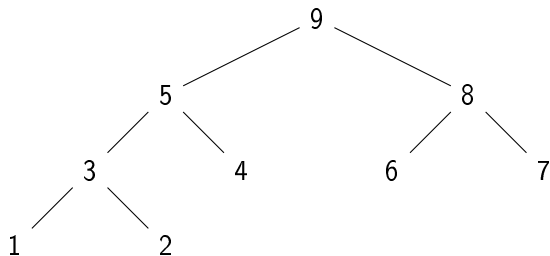
Пирамида

Пирамиды можно изображать в виде дерева:



Пирамида

Пирамиды можно изображать в виде дерева:

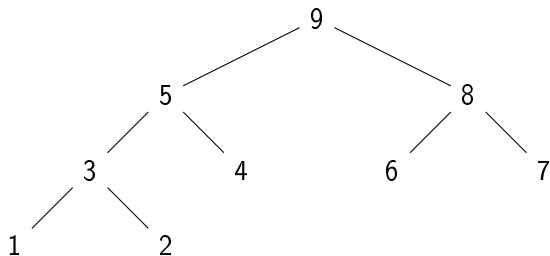


То есть пирамида — это неполное двоичное дерево, где

- Каждый уровень заполняется слева направо.

Пирамида

Пирамиды можно изображать в виде дерева:



То есть пирамида — это неполное двоичное дерево, где

- Каждый уровень заполняется слева направо.
- Родитель обязательно не меньше сына.

В корне пирамиды стоит максимальный элемент.

Пирамида и сортировка

- Как пирамида может пригодиться для сортировки?

Пирамида и сортировка

- Как пирамида может пригодиться для сортировки?
- Можно переставить максимальный элемент на последнюю позицию и выкинуть его из пирамиды
- После этого пирамида может испортиться...

Пирамида и сортировка

- Как пирамида может пригодиться для сортировки?
- Можно переставить максимальный элемент на последнюю позицию и выкинуть его из пирамиды
- После этого пирамида может испортиться...
- Если бы нам удалось быстро восстановить её правильность (невозрастание), то мы могли бы продолжить сортировку.

Пирамида и сортировка

- Как пирамида может пригодиться для сортировки?
- Можно переставить максимальный элемент на последнюю позицию и выкинуть его из пирамиды
- После этого пирамида может испортиться...
- Если бы нам удалось быстро восстановить её правильность (невозрастание), то мы могли бы продолжить сортировку.
- Заметим, что второй по максимальной элемент был одним из детей корневого.

Пирамида и сортировка

- Как пирамида может пригодиться для сортировки?
- Можно переставить максимальный элемент на последнюю позицию и выкинуть его из пирамиды
- После этого пирамида может испортиться...
- Если бы нам удалось быстро восстановить её правильность (невозрастание), то мы могли бы продолжить сортировку.
- Заметим, что второй по максимальной элемент был одним из детей корневого.
- Значит, если свойство пирамиды нарушено, надо обменять корень с максимальным из его детей.

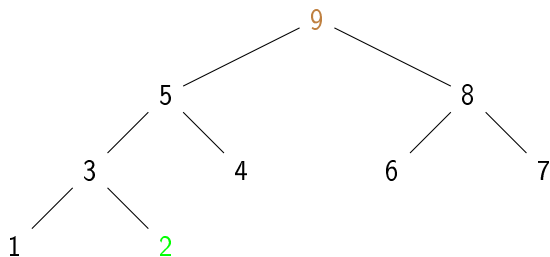
Пирамида и сортировка

- Как пирамида может пригодиться для сортировки?
- Можно переставить максимальный элемент на последнюю позицию и выкинуть его из пирамиды
- После этого пирамида может испортиться...
- Если бы нам удалось быстро восстановить её правильность (невозрастание), то мы могли бы продолжить сортировку.
- Заметим, что второй по максимальной элемент был одним из детей корневого.
- Значит, если свойство пирамиды нарушено, надо обменять корень с максимальным из его детей.
- После этого корректность может нарушаться на втором уровне...

Пирамида и сортировка

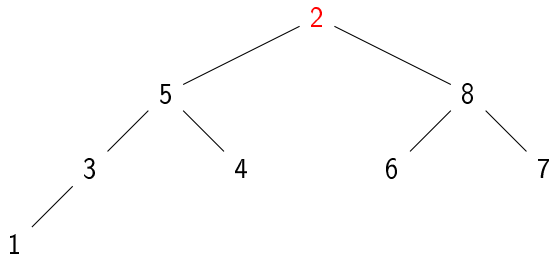
- Как пирамида может пригодиться для сортировки?
- Можно переставить максимальный элемент на последнюю позицию и выкинуть его из пирамиды
- После этого пирамида может испортиться...
- Если бы нам удалось быстро восстановить её правильность (невозрастание), то мы могли бы продолжить сортировку.
- Заметим, что второй по максимальной элемент был одним из детей корневого.
- Значит, если свойство пирамиды нарушено, надо обменять корень с максимальным из его детей.
- После этого корректность может нарушаться на втором уровне...
- Будем повторять процедуру, пока не спустимся до корня.

Преобразование пирамиды



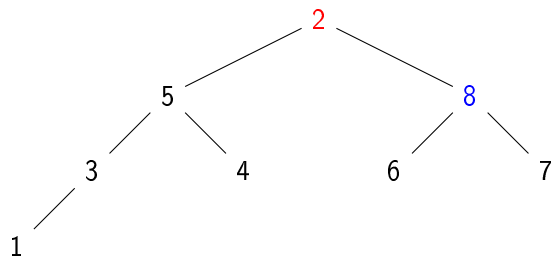
Преобразование пирамиды

[2, 5, 8, 3, 4, 6, 7, 1, 9]



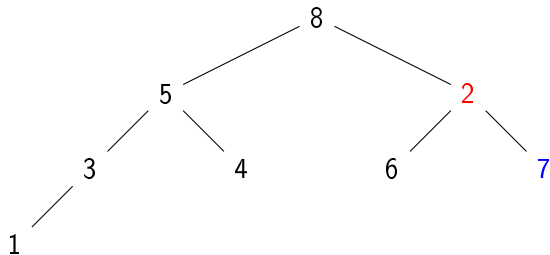
Преобразование пирамиды

[2, 5, 8, 3, 4, 6, 7, 1, 9]



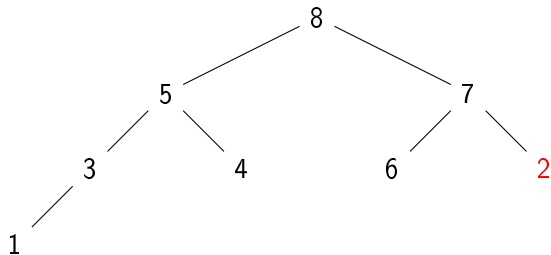
Преобразование пирамиды

[8, 5, 2, 3, 4, 6, 7, 1, 9]



Преобразование пирамиды

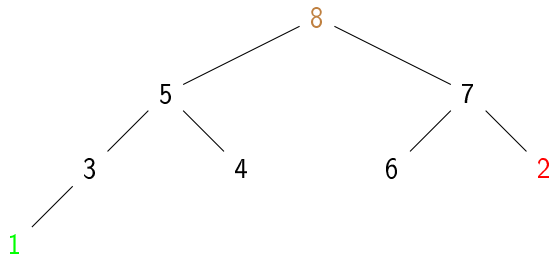
[8, 5, 7, 3, 4, 6, 2, 1, 9]



Преобразование пирамиды

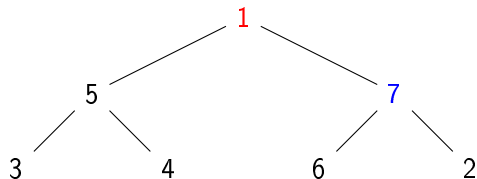
Преобразование пирамиды

[8, 5, 7, 3, 4, 6, 2, 1, 9]



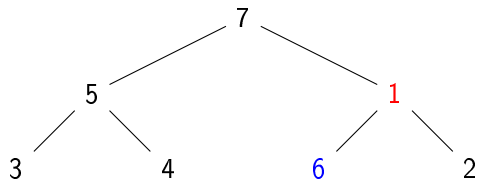
Преобразование пирамиды

[1, 5, 7, 3, 4, 6, 2, 8, 9]



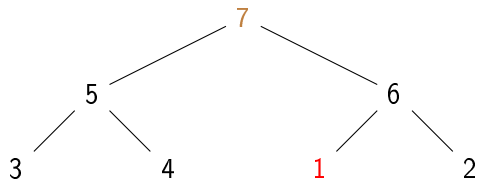
Преобразование пирамиды

[7, 5, 1, 3, 4, 6, 2, 8, 9]



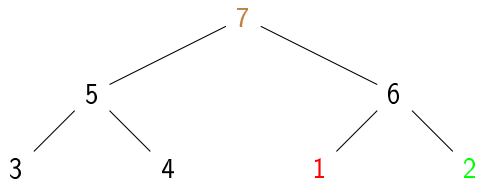
Преобразование пирамиды

[7, 5, 6, 3, 4, 1, 2, 8, 9]



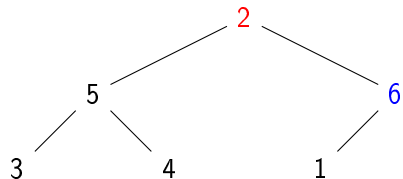
Преобразование пирамиды

[7, 5, 6, 3, 4, 1, 2, 8, 9]



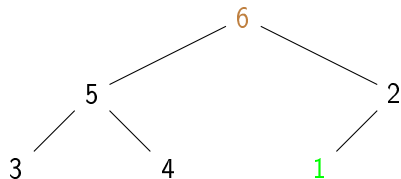
Преобразование пирамиды

[2, 5, 6, 3, 4, 1, 7, 8, 9]



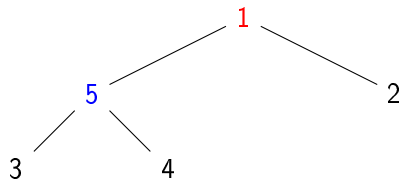
Преобразование пирамиды

[6, 5, 2, 3, 4, 1, 7, 8, 9]



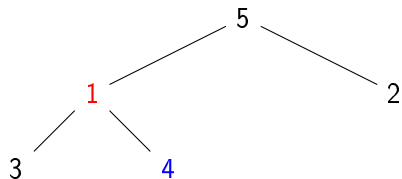
Преобразование пирамиды

[1, 5, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9]



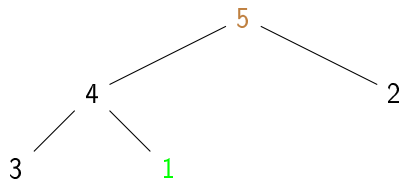
Преобразование пирамиды

[5, 1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9]



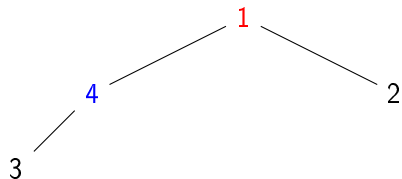
Преобразование пирамиды

[5, 4, 2, 3, 1, 6, 7, 8, 9]



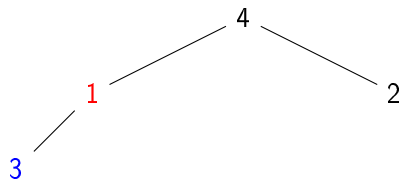
Преобразование пирамиды

[1, 4, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9]



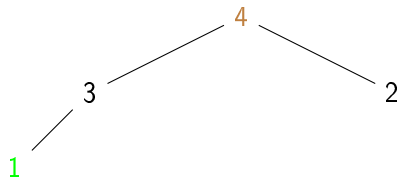
Преобразование пирамиды

[4, 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9]



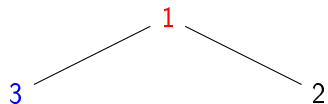
Преобразование пирамиды

[4, 3, 2, 1, 5, 6, 7, 8, 9]



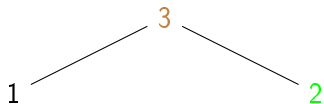
Преобразование пирамиды

[1, 3, 2, 4, 5, 6, 7, 8, 9]



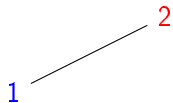
Преобразование пирамиды

[3, 1, 2, 4, 5, 6, 7, 8, 9]



Преобразование пирамиды

[2, 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]



Преобразование пирамиды

[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

Преобразование пирамиды

Сортировка — многократный обмен корня с последним элементом, уменьшение пирамиды и “проталкивание” нового корня по ветви.

Преобразование пирамиды

Сортировка — многократный обмен корня с последним элементом, уменьшение пирамиды и “проталкивание” нового корня по ветви

Утверждение

Сложность преобразования невозрастающей пирамиды в упорядоченный массив — $O(n \log_2 n)$ арифметических операций.

Преобразование пирамиды

Сортировка — многократный обмен корня с последним элементом, уменьшение пирамиды и “проталкивание” нового корня по ветви

Утверждение

Сложность преобразования невозрастающей пирамиды в упорядоченный массив — $O(n \log_2 n)$ арифметических операций.

Доказательство

- Преобразование занимает n итераций. На каждой из них тратится $O(1)$ операций на обмен корня и последнего элемента и уменьшение пирамиды.

Преобразование пирамиды

Сортировка — многократный обмен корня с последним элементом, уменьшение пирамиды и “проталкивание” нового корня по ветви

Утверждение

Сложность преобразования невозрастающей пирамиды в упорядоченный массив — $O(n \log_2 n)$ арифметических операций.

Доказательство

- Преобразование занимает n итераций. На каждой из них тратится $O(1)$ операций на обмен корня и последнего элемента и уменьшение пирамиды.

Преобразование пирамиды

Сортировка — многократный обмен корня с последним элементом, уменьшение пирамиды и “проталкивание” нового корня по ветви

Утверждение

Сложность преобразования невозрастающей пирамиды в упорядоченный массив — $O(n \log_2 n)$ арифметических операций.

Доказательство

- Преобразование занимает n итераций. На каждой из них тратится $O(1)$ операций на обмен корня и последнего элемента и уменьшение пирамиды.
- Кроме того, $O(m)$ операций занимает проталкивание нового корня вниз по ветви. Здесь m — длина ветви

Преобразование пирамиды

Сортировка — многократный обмен корня с последним элементом, уменьшение пирамиды и “проталкивание” нового корня по ветви

Утверждение

Сложность преобразования невозрастающей пирамиды в упорядоченный массив — $O(n \log_2 n)$ арифметических операций.

Доказательство

- Преобразование занимает n итераций. На каждой из них тратится $O(1)$ операций на обмен корня и последнего элемента и уменьшение пирамиды.
- Кроме того, $O(m)$ операций занимает проталкивание нового корня вниз по ветви. Здесь m — длина ветви
- Однако длина максимальной ветви в дереве не превышает $\lceil \log_2 n \rceil$ элементов.

Преобразование пирамиды

Сортировка — многократный обмен корня с последним элементом, уменьшение пирамиды и “проталкивание” нового корня по ветви

Утверждение

Сложность преобразования невозрастающей пирамиды в упорядоченный массив — $O(n \log_2 n)$ арифметических операций.

Доказательство

- Преобразование занимает n итераций. На каждой из них тратится $O(1)$ операций на обмен корня и последнего элемента и уменьшение пирамиды.
- Кроме того, $O(m)$ операций занимает проталкивание нового корня вниз по ветви. Здесь m — длина ветви
- Однако длина максимальной ветви в дереве не превышает $\lceil \log_2 n \rceil$ элементов.
- Тогда на всю итерацию будет затрачено $O(\log_2 n)$ операций.



Построение пирамиды

- Из невозрастающей пирамиды за $O(n \log_2 n)$ можно построить упорядоченный массив.

Построение пирамиды

- Из невозрастающей пирамиды за $O(n \log_2 n)$ можно построить упорядоченный массив.
- Как построить саму пирамиду?

Построение пирамиды

- Из невозрастающей пирамиды за $O(n \log_2 n)$ можно построить упорядоченный массив.
- Как построить саму пирамиду?
- Будем добавлять элементы по одному с сохранением свойства пирамиды.

Построение пирамиды

- Из невозрастающей пирамиды за $O(n \log_2 n)$ можно построить упорядоченный массив.
- Как построить саму пирамиду?
- Будем добавлять элементы по одному с сохранением свойства пирамиды.
- Если раньше мы проталкивали корень вниз, то теперь будем поднимать последний лист вверх.

Построение пирамиды

- Из невозрастающей пирамиды за $O(n \log_2 n)$ можно построить упорядоченный массив.
- Как построить саму пирамиду?
- Будем добавлять элементы по одному с сохранением свойства пирамиды.
- Если раньше мы проталкивали корень вниз, то теперь будем поднимать последний лист вверх.
- Более быстрый вариант: продвигать вниз по максимуму все элементы, начиная с последних.

Добавление в пирамиду

```
1: function ADDTOHEAP(a, x)
2:   n = len(a)
3:   a.append(x)                                ▷ Добавляем элемент в пирамиду
4:   pos = n
5:   next_pos = pos//2
6:   ▷ продвигаем элемент в пирамиде вверх
7:   while pos > 0 and a[next_pos] < a[pos] do
8:     ▷ Обмениваем элемент с родителем
9:     a[next_pos], a[pos] = a[pos], a[next_pos]
10:    pos = next_pos
11:    next_pos = pos//2
12:   end while
13: return a
14: end function
```

Преобразование списка в пирамиду

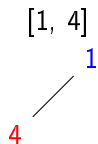
Преобразуем список [1, 4, 3, 6, 2, 5] в пирамиду.

[1]

1

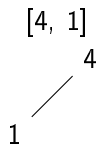
Преобразование списка в пирамиду

Преобразуем список [1, 4, 3, 6, 2, 5] в пирамиду.



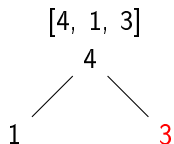
Преобразование списка в пирамиду

Преобразуем список [1, 4, 3, 6, 2, 5] в пирамиду.



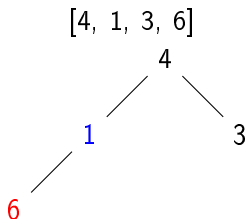
Преобразование списка в пирамиду

Преобразуем список $[1, 4, 3, 6, 2, 5]$ в пирамиду.



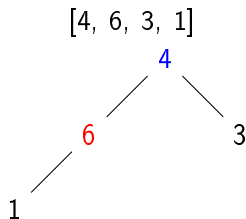
Преобразование списка в пирамиду

Преобразуем список [1, 4, 3, 6, 2, 5] в пирамиду.



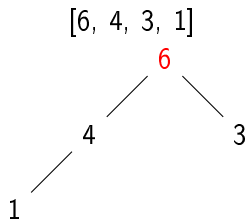
Преобразование списка в пирамиду

Преобразуем список [1, 4, 3, 6, 2, 5] в пирамиду.



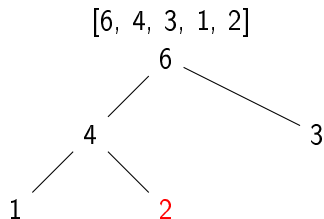
Преобразование списка в пирамиду

Преобразуем список [1, 4, 3, 6, 2, 5] в пирамиду.



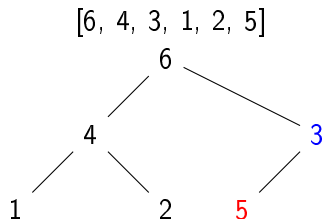
Преобразование списка в пирамиду

Преобразуем список $[1, 4, 3, 6, 2, 5]$ в пирамиду.



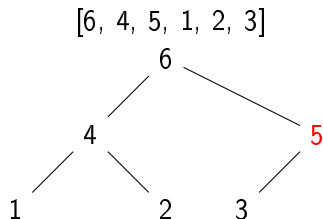
Преобразование списка в пирамиду

Преобразуем список $[1, 4, 3, 6, 2, 5]$ в пирамиду.



Преобразование списка в пирамиду

Преобразуем список $[1, 4, 3, 6, 2, 5]$ в пирамиду.



Пирамида как структура данных

- Структура данных “пирамида” содержит операции:
 - `Top()` — посмотреть минимальный элемент.
 - `ExtractMin()` — извлечь минимальный элемент.
 - `Add()` — добавить элемент в пирамиду.
 - `size()` — число элементов в пирамиде.

Пирамида как структура данных

- Структура данных “пирамида” содержит операции:
 - `Top()` — посмотреть минимальный элемент.
 - `ExtractMin()` — извлечь минимальный элемент.
 - `Add()` — добавить элемент в пирамиду.
 - `size()` — число элементов в пирамиде.
- Дополнительная операция `ChangeKey(i, x)` — поменять значение элемента в позиции x .

Пирамида как структура данных

- Структура данных “пирамида” содержит операции:
 - `Top()` — посмотреть минимальный элемент.
 - `ExtractMin()` — извлечь минимальный элемент.
 - `Add()` — добавить элемент в пирамиду.
 - `size()` — число элементов в пирамиде.
- Дополнительная операция `ChangeKey(i, x)` — поменять значение элемента в позиции x .
- Вспомогательные операции:
 - `SiftUp(i)` — протолкнуть вверх на своё место элемент из позиции i .
 - `SiftDown(i)` — протолкнуть вниз на своё место элемент из позиции i .

Пирамида как структура данных

- Структура данных “пирамида” содержит операции:
 - $\text{Top}()$ — посмотреть минимальный элемент.
 - $\text{ExtractMin}()$ — извлечь минимальный элемент.
 - $\text{Add}()$ — добавить элемент в пирамиду.
 - $\text{size}()$ — число элементов в пирамиде.
- Дополнительная операция $\text{ChangeKey}(i, x)$ — поменять значение элемента в позиции x .
- Вспомогательные операции:
 - $\text{SiftUp}(i)$ — протолкнуть вверх на своё место элемент из позиции i .
 - $\text{SiftDown}(i)$ — протолкнуть вниз на своё место элемент из позиции i .
- Через SiftUp реализуется добавление в пирамиду и $\text{ChangeKey}(i, x)$ при $x < a[i]$.
- Через SiftDown реализуется удаление минимального и $\text{ChangeKey}(i, x)$ при $x > a[i]$.

Очередь с приоритетом

- Очередь с приоритетом поддерживает операции:
 - `Add(key, value)` — добавить объект `key` с приоритетом `value`.
 - `ExtractMin` — извлечь объект минимального приоритета.
 - `ChangeKey(key, value)` — изменить приоритет объекта `key` на `value`.

Очередь с приоритетом

- Очередь с приоритетом поддерживает операции:
 - `Add(key, value)` — добавить объект `key` с приоритетом `value`.
 - `ExtractMin` — извлечь объект минимального приоритета.
 - `ChangeKey(key, value)` — изменить приоритет объекта `key` на `value`.
- Реализация очереди с приоритетом — словарь+пирамида :
 - Словарь хранит пары `<ключ> : <позиция_в_пирамиде>`.
 - Пирамида хранит пары `<ключ, значение>` со значением в роли приоритета.
 - Это нужно, чтобы изменения словаря можно было отразить в пирамиде и наоборот.

Применение очереди с приоритетом

- Вычисление расстояния в графе (алгоритм Дейкстры): в очереди хранятся вершины, приоритет — текущее значение расстояния.

Применение очереди с приоритетом

- Вычисление расстояния в графе (алгоритм Дейкстры): в очереди хранятся вершины, приоритет — текущее значение расстояния.
- Сжатие информации: кодирование Хаффмена — символы хранятся по возрастанию частотности.

Применение очереди с приоритетом

- Вычисление расстояния в графе (алгоритм Дейкстры): в очереди хранятся вершины, приоритет — текущее значение расстояния.
- Сжатие информации: кодирование Хаффмена — символы хранятся по возрастанию частотности.
- Задачи ранжирования гипотез (морфологический и синтаксический анализ, машинный перевод, ...): гипотезы хранятся по возрастанию текущего штрафа, на каждом шаге извлекается и обрабатывается наилучшая частичная гипотеза.
- Задачи планирования и распределения заданий.

Реализация очередей с приоритетом в Python

- Реализация в Python: модуль Heapdict (<https://pypi.python.org/pypi/HeapDict>). Очередь с приоритетом: `heapdict.heapdict()`.
- Поддерживает все методы словаря + метод `popitem()` (`peekitem()`), удаляющий (возвращающий без удаления) пару (*key*, *value*) для минимального значения *value* в очереди.

Реализация очередей с приоритетом в Python

- Реализация в Python: модуль Heapdict (<https://pypi.python.org/pypi/HeapDict>). Очередь с приоритетом: `heapdict.heapdict()`.
- Поддерживает все методы словаря + метод `popitem()` (`peekitem()`), удаляющий (возвращающий без удаления) пару (*key*, *value*) для минимального значения *value* в очереди.
- Также можно использовать `SortedDict` из модуля `SortedContainers` (<https://pypi.python.org/pypi/sortedcontainers>).